

Расписание занятий для обучающихся 1а класса

УР ОК	ВРЕМЯ	СПОСОБ	ПРЕДМЕТ, УЧИТЕЛЬ	ТЕМА УРОКА (ЗАНЯТИЯ)	РЕСУРС	ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ
	8.20 - 8.30	Он-лайн подключение	Онлайн подключение с классным руководителем. Сферум-конференция.			
1	08.30 - 09.00	Он-лайн подключение	Литературное чтение <i>Пузырёва Марина Викторовна</i>	Чтение синтонами и паузами в соответствии со знаками препинаниями. Твердый согласный звук [ц], буквы Ц,	Видео урок с учителем на платформе Сферум. В случае отсутствия подключения к платформе, просмотрите https://dzen.ru/video/watch затем прочитайте в "Азбуке" .50-51	Домашнее задание программой не предусмотрено
2	09.20 - 09.50	Он-лайн подключение	Физическая культура <i>Володина Мария Сергеевна</i>	Эстафеты. Развитие скоростно-силовых способностей	Видео урок с учителем на платформе Сферум. В случае отсутствия подключения к платформе, просмотрите https://resh.edu.ru/subject/lesson/4626/main/ затем выполните комплекс упражнений разминки. Беговые и прыжковые упражнения на месте.	Домашнее задание программой не предусмотрено
3	10.20 - 10.50	Он-лайн подключение	Математика <i>Пузырёва Марина Викторовна</i>	Прибавление и вычитание нуля	Видео урок с учителем на платформе Сферум. В случае отсутствия подключения к платформе, просмотрите https://yandex.ru/video затем выполните задания в учебнике на с. 72	Домашнее задание программой не предусмотрено

СРЕДА, 11.01.2023

ЗАВТРАК 10.50 - 11.20						
4	11.20 - 11.50	Он-лайн подключение	Русский язык	Строчная буква ц	Видео урок с учителем на платформе Сферум. В случае отсутствия подключения к платформе, просмотрите	Домашнее задание программой не предусмотрено
			<i>Пузырёва Марина Викторовна</i>		https://infourok.ru	
4	12.20 - 12.50	Он-лайн подключение	Изобразитель	<u>Лепка игрушки по мотивам одного из наиболее известных народных художественных промыслов.</u>	Видео урок с учителем на платформе Сферум. В случае отсутствия подключения к платформе, просмотрите	Домашнее задание программой не предусмотрено
			<i>Пузырёва Марина Викторовна</i>		https://infourok.ru/prezentaciya затем вылепить игрушку	